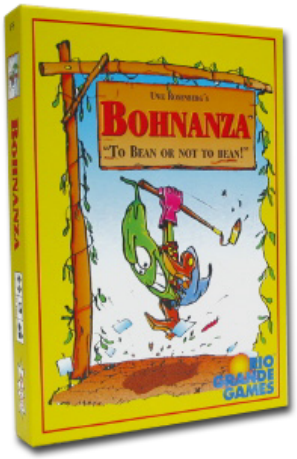
the legend of rubicon

LUBICON

Boardgame Manual

BOHNANZA

보난자



the legend of rubicon
LUBICON.com

Copyright © 2003 Nexon corporation. All rights reserved.

NEXON

Bohnanza

보난자

게임인원 ; 2-7인
연령 ; 12세 이상
게임시간 ; 45분 내외

< 내용물 >

콩 카드	154 장
세 번째 콩밭 카드	7 장
룰 북	1 개

< 각 콩 카드의 개수 >

Coffee Bean	24
Wax Bean	22
Blue Bean	20
Chili Bean	18
Stink Bean	16
Green Bean	14
Soy Bean	12
Black-eyed Bean	10
Red Beans	8
Garden Beans	6
Cocoa Beans	4

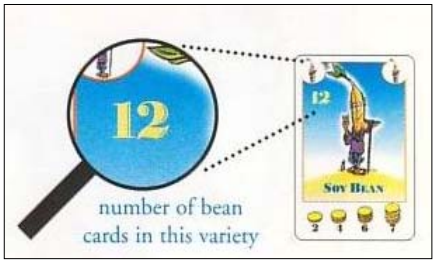
< 게임 개요 >

각 플레이어는 2개 또는 3개의 밭에 콩을 심고 자신에게 최대한 유리하게 팔수도 있습니다. 콩을 팔 때, 플레이어들은 같은 종류의 많은 콩으로 많은 금화를 얻습니다. 게임의 목적은 콩을 심고, 수확하고, 팔아서 가장 많은 금화를 얻는 것입니다. 계획을 잘 짜지 않으면 콩을 원하는 가격에 팔기 전에 강제로 수확해서 팔게 될 수도 있고 때로는 돈을 못 벌게 될 수도 있습니다.

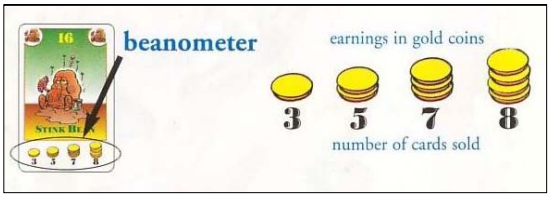
게임 구성 요소

*** 콩 카드 (Bean Cards)**

이 게임에는 11가지 종류의 콩 카드들이 들어 있습니다. 각 콩의 종류마다 카드 장수가 다르고, 각 종류의 카드에는 카드 장수, 콩의 이름이 콩 그림과 함께 카드 위에 표시되어 있습니다.



Beanometer는 카드 하단에 표시되어 있습니다. Beanometer는 해당하는 종류의 콩을 팔면, 돈을 얼마나 벌 수 있는지를 나타냅니다. Beanometer에 표시되어 있는 숫자는 그림에 나와 있는 1개, 2개, 3개, 그리고 4개의 금화를 얻기 위해 얼마나 많은 콩 카드를 팔아야 하는지를 나타냅니다.



예) :

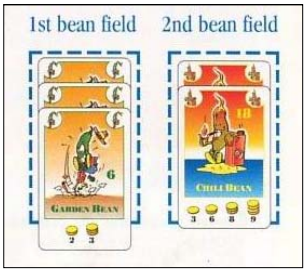
플레이어가 1개, 2개의 Stink Bean을 팔 때는 금화를 얻을 수 없습니다. 3개, 4개의 Stink Bean을 팔 때는 1개의 금화를 얻을 수 있습니다. 5개, 6개의 금화를 팔 때는 2개의 금화를 얻을 수 있습니다. 7개의 Stink Bean을 팔면 세 개의 금화를 얻게 되며, 8개 이상의 Stink Bean을 팔 때는 4개의 금화를 얻게 됩니다.

Copyright © 2003 Nexon corporation. All rights reserved. NEXON

*** 금화(The gold coins)**

플레이어가 콩을 팔 때, 플레이어는 콩 카드를 뒤집어 금화를 만든 후에 자기 앞에 쌓아놓게 됩니다. 금화를 만들고 남는 콩 카드는 디스카드 덱으로 버립니다.

*** 콩밭(The bean fields)**



각 플레이어는 자신의 앞쪽 공간을 콩 농장으로 사용합니다. 플레이어는 게임을 시작할 때, 자신의 농장에 2개의 콩밭을 가지고 게임을 시작하게 됩니다. 1개의 콩밭에는 한 종류의 콩만 심을 수 있습니다. 하지만 같은 종류의 콩 카드는 얼마든지 심을 수 있습니다. 플레이어는 같은 종류의 콩 카드를 심을 때, 카드를 겹쳐서 배열하게 됩니다.

게임 준비

세 번째 콩밭 카드를 게임박스에서 꺼내어 놓습니다. 가장 나이가 많은 플레이어가 딜러가 되어 콩 카드를 잘 섞은 뒤, 각 플레이어에게 카드를 5 장씩 카드가 보이지 않게 나누어 줍니다. 이 카드들은 플레이어들이 처음에 손에 들고 시작하는 카드들입니다. 플레이어는 카드를 받은 순서대로 손안에 나열하여 들도록 합니다.

주의 :

플레이어는 자신의 손안에 있는 카드의 순서를 절대로 바꾸어서는 안 됩니다. 카드를 종류대로 다시 배열할 수 없다는 의미입니다. 따라서 플레이어는 카드를 받은 순서대로 콩을 심어야만 합니다. 플레이어가 새로운 카드를 뽑으면, 손안에 있는 카드의 가장 뒤쪽으로 배열하여야만 합니다.

카드를 나누어 주고 남은 나머지 콩 카드들은 카드내용이 보이지 않도록 카드 덱을 만들어 테이블 중앙에 배치합니다. 카드 덱 옆에는 디스카드 덱을 위한 공간을 남겨둡니다. 딜러의 왼쪽에 있는 플레이어부터 게임을 시작합니다.

게임의 시작

플레이어는 자신의 턴에 다음과 같은 순서로 게임을 진행하게 됩니다.

1. **콩 카드를 심습니다.**
2. **콩 카드를 뽑고, 필요한 콩 카드로 바꾸거나 다른 플레이어에게 줍니다.**
3. **바꾸거나 또는 받은 콩 카드를 심습니다.**
4. **새로운 콩 카드를 뽑아 손안에 순서대로 듭니다.**

1. 콩 심기

플레이어는 자신의 턴에 손안에 들고 있는 처음 카드를 한 쪽 밭에 심어야만 합니다.
심으려고 하는 콩과 동일한 종류의 콩밭이 있다면, 플레이어는 이 콩밭에 동일한 콩을 심을 수 있습니다. 동일한 종류의 콩밭이 없다면, 비어있는 콩밭에 콩을 심어야만 합니다. 만약 동일한 종류의 콩밭이 없고, 비어있는 콩밭도 없다면, 자신의 콩밭 중 어느 한 콩밭의 콩을 전부 수확해서 팔아야만 합니다.

Copyright © 2003 Nexon corporation. All rights reserved. NEXON

(이 부분은 수확과 판매부분을 참고하세요.) 그 후에 이제 빈 상태로 된 콩밭에 콩을 심어야만 합니다. 그 후에 플레이어는 손안에 다음 순서의 카드(손안에서 첫 번째로 있던 카드를 사용하여 두 번째 카드가 첫 번째 카드가 된 상태입니다.)를 위와 같은 방법으로 첫 번째 카드처럼 심을 수 있습니다. 플레이어는 자신의 턴에 세 번째 카드를 심을 수는 없습니다. (자신의 턴에 2장까지 심을 수 있다는 의미입니다.) 만일 자신의 턴에 손안에 카드가 없을 경우, 콩을 심지 않아도 됩니다.

2. 콩 카드를 뽑고 필요한 콩 카드로 바꾸거나 또는 다른 플레이어에게 주기

플레이어는 자신의 턴에 카드 덱에서 맨 위 두 장의 카드를 뽑은 후, 다른 플레이어들이 볼 수 있도록 카드를 오픈하여 놓습니다. 플레이어는 자신의 턴에 이 2장의 카드들을 자신의 콩밭에 심거나, 다른 플레이어와 필요한 콩 카드를 교환하거나 또는 그냥 다른 플레이어에게 줄 수도 있습니다.

(플레이어는 자신의 턴에 콩 카드들을 다른 플레이어들과 필요한 콩 카드로 바꿀 수 있습니다. 또한 다른 플레이어에게 카드를 줄 수 있을 뿐만 아니라, 다른 플레이어에게 카드를 받을 수도 있습니다.)

예2) :

steve는 Garden Bean과 Soy Bean 카드를 뽑았습니다. 그는 Garden Bean은 남겨두기로 하고 옆으로 놓습니다. 이제 Soy Bean 카드를 교환하기로 하고 이렇게 말합니다. “Soy Bean 필요한 사람? 나는 Red Bean이 필요한데 있으면 Soy Bean과 바꾸자!”

예3) :

steve가 말합니다. “Soy Bean에다가 Blue Bean을 더 얹어주면 내 손안에 있는 Red Bean을 너에게 줄게.”

Copyright © 2003 Nexon corporation. All rights reserved. NEXON

● 교환/기부에 대한 규칙

모든 교환은 자신의 턴에서 자신과 다른 플레이어간에만 성립이 됩니다. 자신의 턴이 아닌 플레이어간에는 서로 교환을 할 수 없습니다.
자신의 턴에서 카드 덱에서 카드내용이 보이도록 오픈한 2 장의 카드뿐만 아니라, 자신의 손안에 있는 카드도 교환 및 기부를 할 수 있습니다.
자신의 순서가 아닌 플레이어는 단지 자신의 손안에 있는 카드만 현재 턴을 진행하고 있는 플레이어와 교환 및 기부 할 수 있습니다.
자신의 턴에서 자신의 손에 있는 카드를 교환하거나 기부한 이후에도, 다른 카드를 교환하거나 기부하는 것을 계속할 수 있습니다.

주의 :

플레이어는 교환이나 기부로 받은 카드를 자신의 손안에 배열하면 안 되며, 다음 턴까지 남겨두어야 합니다. 이런 카드들은 더 이상 교환하거나 기부할 수 없습니다. 플레이어들은 자신의 손안에 있는 카드의 순서를 바꿀 수는 없지만, 자신의 손안에 있는 카드의 순서에 상관없이 콩 카드를 교환하거나 기부할 수 있습니다. 카드 순서를 바꾸지 못하게 하기위해서 플레이어는 교환 및 기부가 완전히 결정된 후에만 자신의 손안에서 카드를 뺄 수 있습니다.

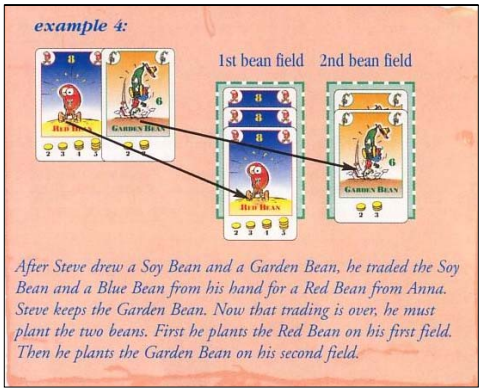
기부 :

비록 교환이 기부보다 더 좋을지라도 손안에 가지고 있는 카드는 결국에는 다 심어야하기 때문에 때로는 플레이어가 손안에 카드를 가지고 있는 것보다 다른 사람에게 기부를 하는 것이 이익일 수 있습니다. 자신의 턴에 플레이어는 자신이 뽑아서 카드가 보이도록 놓은 2 장의 카드 또는 자신의 손에 있는 카드를 다른 플레이어에게 기부할 수 있습니다. 하지만 다른 플레이어들은 단지 자신의 손안에 있는 카드를 현재 턴을 진행 중인 플레이어에게만 기부할 수 있습니다. 기부를 반드시 받아들일 필요는 없습니다. 그러므로 플레이어는 기부를 하기 전에 우선 카드를 제시하고 상대방의 동의를 구한 후에 기부하여야 합니다. 이번 턴에서 카드가 보이도록 뽑은 2 장의 카드와 교환과 기부를 통하여 받은 모든 카드들은 콩을 심는 다음 단계에서 모두 심어야만 합니다.

3. 기부 받거나 교환한 콩 카드 심기

플레이어는 교환 또는 기부로 자신이 받은 콩 카드들을 전부 심게 됩니다. 심는 순서는 개별적이지만, 교환 또는 기부로 자신이 받은 콩 카드들을 전부를 다 심어야만 합니다.
플레이어들은 언제든지 콩 밭을 수확해서 팔 수 있습니다.(콩의 수확과 판매부분을 참고하세요.)

Copyright © 2003 Nexon corporation. All rights reserved. NEXON



예4) :

Steve는 Soy Bean과 Garden Bean 카드를 뽑았습니다. Steve는 Soy Bean과 자신의 손에 있던 Blue Bean 카드를 합하여 Anna가 가지고 있던 Red Bean 카드와 교환하였습니다. Garden Bean 카드는 가지고 있기로 했습니다. 이제 교환이 끝나고, Steve는 두 개의 콩 카드를 심어야 합니다. 우선 Steve는 첫 번째 콩밭에는 Red Bean을 심고, 두 번째 콩밭에는 Garden Bean을 심습니다.

만일 플레이어가 가지고 있는 콩밭과 동일하지 않은 종류의 콩을 심어야하고 비어있는 콩밭도 없는 상태라면, 빈 콩밭을 만들어야만 하는데 세 번째 콩밭을 구입하거나 가지고 있는 콩밭 중에서 한 콩밭의 콩들을 수확하여 팔아 빈 콩밭을 만들면 됩니다. 그런 다음 비어있게 된빈 콩밭에 콩 카드를 심으면 됩니다.

4. 새로운 콩 카드 뽑기

플레이어는 기부 받거나 교환한 콩 카드 심기가 끝나면, 카드 덱에서 3 장의 카드를 뽑습니다. 한 장씩 뽑으면서 자신의 손안에 있는 카드 맨 뒤쪽에 순서대로 배열하여 넣습니다. 반드시 뽑은 순서대로 배열해야만 합니다. 카드 덱에 카드가 다 떨어졌을 때는 디스카드 덱에 있는 카드를 섞어서 새로운 카드 덱을 만들게 됩니다. 3장의 콩 카드를 뽑으면, 해당 플레이어의 턴이 비로소 끝나게 됩니다. 턴을 마친 플레이어의 왼쪽에 있는 플레이어로 턴이 진행됩니다.(턴은 시계방향으로 진행된다는 의미입니다.)

콩의 수확과 판매

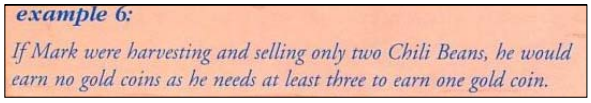
플레이어는 자신의 턴이 아니더라도 어느 때나 콩을 수확하여 판매할 수 있습니다. 플레이어는 자신의 콩밭의 콩을 팔 경우, 그 밭의 콩 카드 전부를 팔아야만 합니다.(한 밭에서 일정량의 콩 카드를 팔고 나머지를 남겨둔다는 개념은 있을 수 없습니다. 팔려는 콩밭에 콩 카드를 전부 팔아야 한다는 의미입니다.) 먼저 콩을 팔 때는 그 밭에 있는 카드의 장수를 셉니다. 그런 다음 카드에 있는 Beanometer를 보고 이번 판매를 통해 얼마나 많은 금화를 얻을 수 있을지 확인합니다. 플레이어는 판매한 콩 카드의 장수에 해당하는 금화를 만들기 위해 콩 카드를 뒤집습니다. 금화를 만든 후 금화카드를 자신의 금화더미 위에 쌓아둡니다. 금화로 바뀌지 않은 나머지 콩 카드들은 디스카드 덱에 버리면 됩니다.

Copyright © 2003 Nexon corporation. All rights reserved. NEXON

예5) :

Mark는 Chili Bean을 수확하여 판매하려고 합니다. Beanometer을 보면 Chili Bean 카드 3 장을 팔면 1 장의 금화를 얻는 것을 확인할 수 있습니다. Mark는 Chili Bean 카드 1장을 뒤집어서 자신의 금화더미 위에 놓습니다. 남은 두 장의 Chili Bean 카드는 디스카드 덱에 버립니다.

플레이어가 콩을 판매하더라도 금화를 얻지 못할 수도 있습니다.



예6) :

만일 Mark가 2장의 Chili Bean 카드를 수확해서 판매하려 한다면, Chili Bean 카드는 최소 3장의 카드를 팔아야만 한 개의 금화를 얻을 수 있기 때문에 1 장의 금화도 얻을 수 없습니다.

플레이어가 콩을 팔 때에는 2 장 이상의 콩 카드가 심어있는 콩밭을 선택해야 합니다. 플레이어는 모든 콩밭에 1 장의 콩 카드가 심어져 있을 때를 제외하고, 1 장의 콩 카드만 심어져 있는 콩밭을 팔수는 없습니다.(콩 카드 1 장이 심어져 있는 콩밭과 2장 이상 심어져 있는 콩밭, 이렇게 2개의 밭을 소유하고 있는 상태에서 콩을 팔아야한다면 2장 이상 콩이 심어져 있는 밭을 선택하여 콩을 팔아야한다는 의미입니다.) 모든 콩밭이 1 장의 콩 카드가 심어져 있는 경우에는 어느 카드를 팔 지 선택할 수 있습니다.

세 번째 콩밭의 구입

플레이어는 게임 도중에 언제든지 세 번째 콩밭을 구입할 수 있습니다. 세 번째 콩밭을 구입하게 되면 해당 플레이어는 2 개의 콩밭이 아닌 3 개의 콩밭에 3가지의 콩을 경작할 수 있습니다. 플레이어는 자신의 턴이 아니더라도 언제든지 세 번째 콩밭을 살 수 있고 금화 세 개로 구입할 수 있습니다. 플레이어는 자신의 금화더미 가장 위에 있는 금화 3 개를 디스카드 덱에 버리고 3 번째 콩밭 카드를 받습니다. 이 카드는 자신의 콩밭 옆에 카드가 모든 플레이어들이 볼 수 있도록 오픈하여 배치합니다. 플레이어는 세 번째 콩밭을 구입한 후, 바로 사용할 수 있습니다.

Copyright © 2003 Nexon corporation. All rights reserved. NEXON

게임의 종료와 점수 계산

카드 덱을 3 번 다 쓰게 되는 순간에 게임은 끝이 납니다. 만일 카드 덱이 자신의 턴에 두 번째 단계(카드를 2장 오픈하는 단계)에서 다 떨어졌다면, 현재 자신의 순서인 플레이어의 세 번째 단계(교환이나 기부를 한 후에 콩 카드를 심는 단계)까지 게임은 계속 됩니다. 만일 이 때 두 장의 카드를 뽑기에 카드가 충분치 않다면, 한 장의 카드만이라도 뽑게 됩니다. 만약 카드가 네 번째 단계(마지막으로 3장 순서대로 손안에 가져오는 단계)에서 떨어졌다면 게임은 그 즉시 끝나게 됩니다.

게임이 끝나고 플레이어들은 자신의 손에 있는 카드를 더 이상 사용하지 않은 채로 내려놓고, 자신의 콩밭에 있는 수확할 수 있는 모든 콩을 수확해서 판매하게 됩니다.

점수계산을 마치고 가장 많은 금화를 획득한 플레이어가 승리하게 됩니다. 만일 두 명 이상의 동점자가 나오게 된다면, 동점자들 중에서 손안에 가장 많은 카드를 들고 있었던 플레이어가 승자가 됩니다.

<변형된 다양한 규칙들>

플레이어의 수에 따른 게임 형태

- 3명의 플레이어가 게임을 할 경우에는 게임에서 Cocoa Bean을 뺍니다. 각 플레이어는 세 번째 콩밭 카드를 가지고 시작하고 다른 콩밭 카드를 더 이상 구입할 수 없습니다. 뽑는 카드더미가 두 번 떨어지게 되면, 게임은 끝이 납니다.
- 4명 또는 5명의 플레이어가 게임을 할 경우에는 Coffee Bean을 뺍니다.
- 6명 또는 7명의 플레이어가 게임을 할 경우에는 Cocoa Bean과 Garden Bean을 뺍니다. 게임을 시작할 때 딜러는 처음 사람에게 3장의 카드를, 시계방향으로 다음 사람에게는 4장의 카드를, 다음 사람에게는 5장의 카드를 나누어줍니다. 그리고 나머지 사람에게는 6장의 카드를 나누어줍니다. 네 번째 단계에서 플레이어는 3장의 카드가 아닌 4장의 카드를 뽑습니다. 세 번째 콩밭 카드는 금화 세 개가 아닌 두 개로 살 수 있습니다.

두 명의 플레이어가 게임을 할 때

두 명의 플레이어가 게임을 할 때에는 3명에서 7명이 하는 게임과 동일한 규칙을 따르며, 다음과 같은 변경사항이 있습니다.

- Garden Bean과 Cocoa Bean을 게임에서 뺍니다.
- 플레이어는 자신의 턴에서만 콩밭에서 콩을 수확하여 팔 수 있습니다.
- 세 번째 콩밭을 살 때 금화 세 개를 디스카드 덱에 버리는 것이 아니라 게임상자에 넣습니다.(게임에서 제거한다는 의미입니다.)

Copyright © 2003 Nexon corporation. All rights reserved. NEXON

- 카드 덱이 처음으로 떨어지게 되면, 게임은 끝이 납니다.
- 플레이어의 턴에 다음과 같은 순서로 게임을 진행합니다.

1) 다른 플레이어에게 받은 콩 카드를 심거나 버립니다.

다른 플레이어가 세 번째 단계에서 남기고 간 콩 카드를 심거나 버릴 수 있습니다. 다른 플레이어가 남긴 카드는 시작하는 플레이어에 의해서 그의 턴에 첫 번째 단계에서 제거가 됩니다.

2) 콩 카드를 심거나 버립니다.

일반적인 규칙과 같이 1개 또는 2 개까지의 콩 카드를 심은 후, 플레이어는 자신의 손안에 있는 카드 중에서 위치에 상관없이 1 장의 콩 카드를 디스카드 덱에 카드가 보이도록 펼쳐서 버릴 수 있습니다.

3) 카드를 뽑고, 콩 카드를 심고 남에게 주기.

플레이어는 자신의 순서에서 카드 덱에서 맨 위의 카드 3장을 뽑아 카드가 보이도록 오픈하여 놓습니다. 만일 뽑은 카드 중에 디스카드 덱의 맨 위에 있는 카드와 동일한 카드가 있다면, 디스카드 덱의 맨 위에 있는 카드를 뽑은 카드들에 더하게 됩니다. 디스카드 덱의 맨 위의 카드가 일치하지 않을 때까지 이런 행동을 반복합니다. 디스카드 덱의 맨위의 카드가 뽑아서 오픈한 카드들과 동일한 카드가 아니라면 이제 뽑거나 또는 디스카드 덱에서 가져온 카드 중에서 콩밭에 심고자하는 콩 카드들을 심습니다. 필요하지 않은 카드들은 상대방에게 줄 수 있습니다.(강제적으로 줄 수는 없습니다.) 플레이어는 뽑거나 또는 디스카드 덱에서 가져온 카드들을 전부 심을 필요는 없습니다.

4) 새로운 콩 카드를 뽑기.

플레이어는 자신의 턴에 카드 덱에서 2장을 뽑아 순서대로 자신의 손안에 있는 카드의 맨 뒤쪽에 배열합니다.

Copyright © 2003 Nexon corporation. All rights reserved. NEXON